

RAZPIS
11. LIGAŠKEGA PRVENSTVA
V DVORANSKEM BALINANJU - BOCCIA ZA LETO 2020

1. člen

Organizator ligaškega prvenstva je Sonček – Zveza društev za cerebralno paralizo Slovenije so.p. in Športno društvo za cerebralno paralizo-Sonček.

2. člen

V okviru ligaškega tekmovanja v dvoranskem balinanju (Boccia) bodo izvedena:

- Tri tekmovanja v posamični konkurenci
- Eno tekmovanje v konkurenci ekip in parov

3. člen

Turnirji bodo potekali:

DATUM TURNIRJA	KRAJ TURNIRJA	VRSTA TEKMOVANJA	PRIČETEK TURNIRJA
Sobota, 29.02.2020	CIRIUS Kamnik, Novi trg 43a, Kamnik	Tekmovanje posameznikov	ob 9.00 uri
Sobota, 18.04.2020	CIRIUS Kamnik, Novi trg 43a, Kamnik	Tekmovanje posameznikov	ob 9.00 uri
Sobota, 16.05.2020	CIRIUS Kamnik, Novi trg 43a, Kamnik	Tekmovanje ekip in parov	ob 9.00 uri
Sobota, 10.10.2020	CIRIUS Kamnik, Novi trg 43a, Kamnik	Tekmovanje posameznikov	ob 9.00 uri
Sobota, 7.11.2020	CIRIUS Kamnik, Novi trg 43a, Kamnik	Državno prvenstvo posameznikov in parov	ob 9.00 uri

Na vseh turnirjih bo zbor tekmovalcev pol ure pred pričetkom tekmovanja. Tako bo zbor na vseh razpisanih turnirjih ob 8:45, pričetek tekmovanja pa najkasneje ob 9:15.

Organizator si pridružuje pravico do spremembe urnika glede na potek tekmovanja.

4. člen

Vsako društvo, ki ima prijavljene tekmovalce na ligaških tekmovanjih prosimo, da zagotovi zapisnikarja ali sodnika. Prosimo za prijavo pred tekmovanjem pri Maji Bobnar delegat@boccia.si. Izobraževanje za sodnike in zapisnikarje bo potekalo 31.1.2020 od 17ih v VDC Sonček Šiška, priporočamo udeležbo z vnaprejšnjo prijavo.

5. člen

Ligaški zmagovalec bo tisti posameznik, par ali ekipa, ki bo z uvrstitvami na vseh turnirjih zbral/a največje število točk po sistemu, določenem v tehničnem pravilniku.

Tekmovalci so po končanem ligaškem turnirju v posameznih in ekipnih tekmah v skupinskem delu tekmovanja razvrščeni po naslednjih kriterijih:

KRITERIJI za razvrstitev, če je 1 skupina:

Kriterij 1: Število dobljenih tekem

Kriterij 2: Zmagovalec medsebojne tekme

Kriterij 3: Razlika med doseženimi in prejetimi točkami

Kriterij 4: Število doseženih točk

Kriterij 5: Število dobljenih nizov

Kriterij 6: Najvišje dobljena igra (največja razlika med doseženimi in prejetimi točkami v posamezni igri)

Kriterij 7: Najvišje dobljen niz (največja razlika med doseženimi in prejetimi točkami v posameznem nizu)

Kriterij 8: Uvrstitev na veljavni lestvici

KRITERIJI za razvrstitev, če sta 2 ali več skupin:

Kriterij 1: Položaj v skupini

Kriterij 2: Število zmag

Kriterij 3: Razlika med dobljenimi in prejetimi točkami

Kriterij 4: Število doseženih točk

Kriterij 5: Število dobljenih nizov

Kriterij 6: Najvišje dobljena igra (največja razlika med doseženimi in prejetimi točkami v posamezni igri)

Kriterij 7: Najvišje dobljen niz (največja razlika med doseženimi in prejetimi točkami v posameznem nizu)

OPOMBA: če so skupine različno velike, se pred uveljavitvijo kriterijev za razvrstitev skupine najprej izenačijo po velikosti, tako da se v večjih skupinah črtajo rezultati proti zadnje uvrščenemu tekmovalcu.

6. člen

Razglasitev rezultatov bo izvedena neposredno po zaključku vsakega turnirja, kakor tudi na spletnih straneh www.soncek.org in www.boccia.si.

7. člen

Tudi v letu 2020 se izvaja ligaško tekmovanje v kategoriji BC5 (pogoji na BISFedovi strani: <http://www.bisfed.com/wp-content/uploads/2015/05/PROFILE-description-BC5.pdf>). Na ligaško tekmovanje se lahko za kategorijo **BC5 in OPEN s posameznega društva** prijavijo po največ **trije** tekmovalci.

8. člen

Na državno prvenstvo dvoranskega balinanja – Boccia, ki se bo odvijalo 7.11.2020, se na podlagi doseženih ligaških točk uvrstijo **štirje najboljši posamezniki** iz vsake kategorije (BC1, BC2, BC3, BC4, BC5 in OPEN), **dve najboljši ekipi** BC1/BC2, **dva najboljša para** BC3 in **štirje najboljši pari** iz združene kategorije BC4/BC5/OPEN.

9. člen

Na vseh turnirjih, ki so predmet tega razpisa, imajo pravico sodelovanja vse osebe z invalidnostjo.

10. člen

Turnirji bodo izvedeni v skladu s tehničnim pravilnikom za organizacijo in izvajanje tekmovanj v dvoranskem balinanju (Boccia), ki je sestavni del tega razpisa.

11. člen

Tekmovalci/ke morajo za udeležbo na vsakem turnirju podati svojo prijavo. Ta mora biti podana najkasneje do datuma, določenega v razpisu.

DATUM TURNIRJA	KRAJ TURNIRJA	PRIJAVA NAJPOZNEJE DO
Sobota, 29.02.2020	CIRIUS Kamnik, Novi trg 43a, Kamnik	21.02.2020
Sobota, 18.04.2020	CIRIUS Kamnik, Novi trg 43a, Kamnik	10.04.2020
Sobota, 16.05.2020	CIRIUS Kamnik, Novi trg 43a, Kamnik	08.05.2020
Sobota, 10.10.2020	CIRIUS Kamnik, Novi trg 43a, Kamnik	2.10.2020
Sobota, 07.11.2020	CIRIUS Kamnik, Novi trg 43a, Kamnik	30.10.2020

Prijava mora vsebovati vse zahtevane podatke na prijavnem obrazcu, ki je na spletnih straneh www.soncek.org ter www.boccia.si. V primeru težave ali vprašanja v povezavi s prijavo se obrnite na: Zveza Sonček, Maja Bobnar, Rožanska ul. 2, 1000 Ljubljana, **elektronski pošti: delegat@boccia.si**.

V primeru nepredvidljivih okoliščin se mora tekmovalec/tekmovalka **odjaviti najkasneje dva dni (četrtek) pred tekmovanjem**. V primeru **neupoštevanja** tega navodila **tekmovalec/tekmovalka dobi pisni opomin**. Če dobi dva opomina v roku tekmovalne sezone (koledarsko leto), mora tekmovalec/tekmovalka poravnati stroške v višini **15 evrov**.

12. člen

Psi, ki niso psi-pomočniki ali terapevtski psi, nimajo vstopa na igralni prostor. Tudi zvonjenje mobilnih telefonov je na igralnem prostoru prepovedano. Oseba, ki bo kršila katero izmed omenjenih prepovedi, bo ustno opozorjena. Ob ponovitvi dogodka bo v trenutku kršitve kršitelj odstranjen iz prostora. Kazen velja za dan tekmovanja.

13. člen

Za prehrano na tekmovanju naj se tekmovalci dogovorijo z društvom za cerebralno paralizo, katerega člani so. V primeru, ko s strani posameznega društva za cerebralno paralizo ali drugimi društvi ne bo omogočeno financiranje prehrane, se dogovorite z Bojanom Poredošem-ŠDCP Sonček.

14. člen

Za prevoz na tekmovanja naj se tekmovalci poskusijo dogovoriti z društvom za cerebralno paralizo, katerega člani so. V primeru, ko s strani posameznega društva za cerebralno paralizo ne bo mogoče pridobiti prevoza, priporočamo, da se za prevoz povežete tekmovalci med seboj.

15. člen

Zaželena je športna oprema tekmovalcev. Boče naj imajo tekmovalci med tekmo v posebni torbi. Odlaganje na stol ne bo dovoljeno.

V dvorano vstopamo s čisto športno obutvijo!

16. člen

Več informacij lahko dobite pri Maji Bobnar (Zveza Sonček so.p.) na elektronski pošti delagat@boccia.si, mobilnem telefonu 031 778 137 ali pri g. Bojanu Poredošu (ŠDCP Sonček) na mobilnem telefonu 041/287-135.

Ljubljana, januar 2020

Maja Bobnar

Vodja tekmovanj



Iztok Suhadolnik

Direktor Zveze Sonček so.p.



Tehnični pravilnik za organizacijo in izvajanje tekmovanj v dvoranskem balinanju (BOCCIA)

1. SPLOŠNI DEL

1. člen

Z določbami tega pravilnika se ureja in določa organizacija ter izvedba turnirjev ligaškega tekmovanja v dvoranskem balinanju - Boccia.

2. člen

Turnir se izvede v skladu s BISfed mednarodnimi pravili dvoranskega balinanja in določili tega pravilnika.

3. člen

Ligaški turnirji v dvoranskem balinanju (Boccia) se izvajajo v terminih, določenih v **RAZPISU 11. LIGAŠKEGA PRVENSTVA V DVORANSKEM BALINANJU - BOCCIA ZA LETO 2020.**

2. TEKMOVANJE

4. člen

Glavnega sodnika določi organizator ligaškega prvenstva. Pred začetkom vsakega turnirja bo organizator imenoval tričlansko disciplinsko komisijo, v sestavi:

- glavni sodnik
- trener
- klasifikator/selektor

5. člen

Tekmuje se v posamični in ekipni konkurenci. V posamični konkurenci lahko tekmovalci tekmujejo le znotraj kategorije, v katero so bili klasificirani, oziroma le v kategoriji OPEN, če nimajo klasifikacije. V ekipni konkurenci tekmujejo ekipe BC1/BC2, pari BC3 in pari BC4/BC5/OPEN.

3. TEKMOVANJE POSAMEZNIKOV

6. člen

Tekmovanje posameznikov bo potekalo ločeno za tekmovalce s klasifikacijo (kategorije BC1-BC5) ter tekmovalce brez klasifikacije (kategorija OPEN).

7. člen

Tekmovalci bodo glede na klasifikacijo razvrščeni v kategorije BC1, BC2, BC3, BC4 in BC5. Če bo v kategoriji BC1 prijavljen samo en tekmovalec, bo igral v skupini z igralci iz kategorije BC3.

Tekmovalci brez klasifikacije bodo igrali v enotni kategoriji OPEN.

8. člen

Tekmovalci znotraj posamezne kategorije bodo razvrščeni v skupine. Število skupin je odvisno od števila prijavljenih tekmovalcev. Najmanjše število skupin je 1, največje možno število skupin (in s tem število tekem) pa je predpisano v naprej in je odvisno od posamezne kategorije (glej člen 10). Število tekmovalcev v posamezni skupini se lahko razlikuje le za 1 od ostalih skupin znotraj iste kategorije tekmovalcev.

9. člen

Tekmovanje v skupinah poteka po pravilu vsak z vsakim. Vsak tekmovalec se pomeri po enkrat z vsemi ostalimi tekmovalci v svoji skupini. V določenih primerih sledijo skupinskemu delu tekmovanja še izločilni boji v četrtfinalu in/ali polfinalu in/ali finalu (glej člen 10).

10. člen

Število tekmovalcev v kategorijah BC1, BC2, BC3, BC4 in BC5 je omejeno na 8.

Število prijavljenih tekmovalcev	Število in velikost skupin	Število tekem v skupinskem delu	Četrtfinale (Č), polfinale (P) in finale (F)	Skupno število tekem
2	1 skupina po 2	1 (x3) = 3	-	3
3	1 skupina po 3	3	-	3
4	1 skupina po 4	6	-	6
5	1 skupina po 5	10	-	10
6	2 skupini po 3	3+3=6	2xP, 1xF	9
7	1 skupina po 4 1 skupina po 3	6+3=9	2xP, 1xF	12
8	2 skupini po 4	6+6=12	2xP, 1xF	15

Število tekmovalcev v kategoriji OPEN je omejeno na 18.

Število prijavljenih tekmovalcev	Število in velikost skupin	Število tekem v skupinskem delu	Četrtnfinale (Č), polfinale (P) in finale (F)	Skupno število tekem
2-5	1 skupina	≤ 10	-	≤ 10
6	2 skupini po 3	$3+3=6$	2xP, 3xF	11
7	1 skupina po 4 1 skupina po 3	$6+3=9$	2xP, 2xF	13
8	2 skupini po 4	$6+6=12$	2xP, 2xF	16
9	3 skupine po 3	$3+3+3=9$	4xČ, 2xP, 1xF	16
10	1 skupina po 4 2 skupini po 3	$6+3+3=12$	4xČ, 2xP, 1xF	19
11	2 skupini po 4 1 skupina po 3	$6+6+3=15$	4xČ, 2xP, 1xF	22
12	4 skupine po 3	$3+3+3+3=12$	4xČ, 2xP, 1xF	19
13	1 skupina po 4 3 skupine po 3	$6+3+3+3=15$	4xČ, 2xP, 1xF	22
14	2 skupini po 4 2 skupini po 3	$6+6+3+3=18$	4xČ, 2xP, 1xF	25
15	3 skupine po 4 1 skupina po 3	$6+6+6+3=21$	4xČ, 2xP, 1xF	28
16	4 skupine po 4	$6+6+6+6=24$	4xČ, 2xP, 1xF	31
17	2 skupini po 4 3 skupine po 3	$6+6+3+3+3=21$	4xČ, 2xP, 1xF	28
18	3 skupine po 4 2 skupini po 3	$6+6+6+3+3=24$	4xČ, 2xP, 1xF	31

Posebnosti:

- če sta prijavljena samo dva tekmovalca, bosta odigrala tri medsebojne tekme.
- kadar je v tabeli zapisano, da se igrata dve finali, se v prvem finalu pomerita zmagovalca polfinala (in igrata za prvo mesto), v drugem finalu pa poraženca polfinalov (in igrata za tretje mesto).
- kadar je v tabeli zapisano, da se igrajo 3 finala, je tretje finale dvoboj dveh tretje uvrščenih tekmovalcev iz skupinskega dela (in igrata za peto mesto).
- v kategoriji OPEN se v primeru, ko je prijavljenih več kot DEVET tekmovalcev, vsi dvoboji (razen finala) igrajo na dva niza.

11. člen

Na prvem ligaškem turnirju se pri razporeditvi tekmovalcev v skupine upošteva končna lestvica ligaškega prvenstva lanskega leta. Na vseh nadaljnjih ligaških turnirjih pa se pri razporeditvi tekmovalcev v skupine upošteva lestvica vseh doseženih ligaških točk v tej sezoni ligaškega prvenstva.

12. člen

Pri razporeditvi tekmovalcev v skupine se na osnovi veljavne lestvice tekmovalci najprej razporedijo v bobne. Iz vsakega bobna se nato z žrebom razvrstijo v skupine. V primeru N prijavljenih tekmovalcev, ki jih je potrebno razporediti v M skupin, je v vsakem bobnu M tekmovalcev, ki se nato z žrebom razporedijo v eno izmed M skupin. Če N ni enako $4 \cdot M$, je v zadnjem (četrtem) bobnu le $4 \cdot M - N$ tekmovalcev.

PRIMER: prijavljenih je 14 tekmovalcev, ki jih je potrebno razvrstiti v 4 skupine (2 skupini po 4 in 2 skupini po 3).

V prvi boben se uvrstijo najboljši štirje tekmovalci iz veljavne lestvice. Nato se z žrebom razvrstijo v eno izmed štirih skupin, tako da vsak postane nosilec ene izmed skupin.

V drugi boben se uvrstijo tekmovalci, ki so med prijavljenimi tekmovalci uvrščeni med 5. in 8. mestom na veljavni lestvici. Iz drugega bobna se nato z žrebom razvrstijo na drugo mesto ene izmed skupin.

V tretji boben se uvrstijo tekmovalci, ki so med prijavljenimi tekmovalci uvrščeni med 9. in 12. mestom na veljavni lestvici. Žreb jih nato postavi na tretje mesto v eno izmed štirih skupin.

V četrti boben se kot zadnja uvrstita tekmovalca, ki sta med prijavljenimi tekmovalci uvrščena na 13. in 14. mesto na veljavni lestvici. Iz bobna se nato z žrebom razvrstita eden v prvo in eden v drugo skupino. Tretja in četrta skupina ostaneta brez četrtega tekmovalca, saj tekmovalcev ni dovolj, da bi lahko do konca napolnili vse skupine.

Če imata dva tekmovalca isto število ligaških točk, se jima mesto na veljavni lestvici določi na osnovi žreba.

Tudi vsem tistim prijavljenim tekmovalcem, ki še nimajo ligaških točk, se ustrezno mesto na repu veljavne lestvice določi z žrebom.

Žreb bo samodejno opravil računalniški program za vodenje tekmovanja.

13. člen

Po končanem tekmovanju se najprej natančno določi doseženo mesto vsakega tekmovalca v njegovi skupini glede na naslednje kriterije (če je več tekmovalcev izenačenih po enem kriteriju, se jih razvrsti po naslednjem kriteriju, dokler niso vsa mesta natančno določena):

Kriterij 1: Število dobljenih tekem

Kriterij 2: Zmagovalec medsebojne tekme

Kriterij 3: Razlika med doseženimi in prejetimi točkami

Kriterij 4: Število doseženih točk

Kriterij 5: Število dobljenih nizov

Kriterij 6: Najvišje dobljena igra (največja razlika med doseženimi in prejetimi točkami v posamezni igri)

Kriterij 7: Najvišje dobljen niz (največja razlika med doseženimi in prejetimi točkami v posameznem nizu)

Kriterij 8: Uvrstitev na veljavni lestvici

14. člen

Če so v posamezni kategoriji igralci razvrščeni v dve ali več skupin, se njihova končna razvrstitev določi glede na naslednje kriterije:

Kriterij 1: Položaj v skupini (določen na podlagi kriterijev iz člena 13)

Kriterij 2: Število zmag

Kriterij 3: Razlika med dobljenimi in prejetimi točkami

Kriterij 4: Število doseženih točk

Kriterij 5: Število dobljenih nizov

Kriterij 6: Najvišje dobljena igra (največja razlika med doseženimi in prejetimi točkami v posamezni igri)

Kriterij 7: Najvišje dobljen niz (največja razlika med doseženimi in prejetimi točkami v posameznem nizu)

15. člen

Če skupine nimajo enakega števila tekmovalcev, se pri končni razvrstitvi ali napredovanju tistim igralcem iz skupine z višjim številom tekmovalcev od 2. kriterija naprej odstranijo rezultati proti zadnjevrščenemu igralcu v njegovi skupini.

16. člen

Tekmovalci bodo na koncu turnirja prejeli točke po naslednjem sistemu:

Mesto	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.
Število točk	10	8	6	5	4	3	2	1

17. člen

Če bo igralec BC1 igral skupaj z igralci BC3, se točke, pridobljene med tekmami, ne bodo upoštevale, ampak bo igralec BC1 prejel točke za 1. mesto.

18. člen

Organizator si pridržuje pravico, da v primeru prostorske ali časovne stiske na turnirju v nekaterih (ali vseh) kategorijah omeji število igranih nizov na dva niza na dvoboj. Iz enakega razloga ima organizator pravico v nekaterih (ali vseh) kategorijah odpovedati polfinalne in finalne boje. V tem primeru je končni vrstni red v kategoriji določen na podlagi skupinskega dela tekmovanja.

4. TEKMOVANJE EKIP IN PAROV

19. člen

V ekipnem tekmovanju sodelujejo tričlanske, štiričlanske ali petčlanske ekipe (3 igralci + 1 ali 2 rezervi), sestavljene iz tekmovalcev s klasifikacijo BC1 in BC2. V vsaki tričlanski postavi, ki je trenutno na igrišču, mora biti vsaj en tekmovalec s klasifikacijo BC1 in vsaj en tekmovalec s klasifikacijo BC2.

V tekmovanju parov BC3 lahko sodelujejo le tekmovalci s klasifikacijo BC3. Par ima lahko dva ali tri člane (2 igralca + 1 rezerva).

V tekmovanju parov BC4/BC5/OPEN lahko sodelujejo tekmovalci z različnimi klasifikacijami, kakor tudi tekmovalci brez klasifikacije. Par ima lahko dva ali tri člane (2 igralca + 1 rezerva).

20. člen

Na ligaškem turnirju se pri razporeditvi ekip in parov skupine določijo z žrebom.

21. člen

Tekmuje se po skupinah.

Število ekip BC1/BC2 je omejeno na 4. Vse ekipe tekmujejo v eni skupini; igra se po sistemu vsak z vsakim.

Tudi število parov BC3 je omejeno na 4. Vsi prijavljeni pari BC3 tekmujejo v eni skupini; igra se po sistemu vsak z vsakim.

Število parov BC4/BC5/OPEN je omejeno na 12. Sistem tekmovanja je odvisen od števila prijavljenih parov in je podan v spodnji tabeli.

Število prijavljenih parov	Število in velikost skupin	Število tekem v skupinskem delu	Četrtnfinale (Č), polfinale (P) in finale (F)	Skupno število tekem
2-5	1 skupina	≤ 10	-	≤ 10
6	2 skupini po 3	$3+3=6$	2xP, 3xF	11
7	1 skupina po 4 1 skupina po 3	$6+3=9$	2xP, 3xF	14
8	2 skupini po 4	$6+6=12$	4xČ, 4xP, 4xF	24
9	3 skupine po 3	$3+3+3=9$	4xČ, 4xP, 4xF	21
10	1 skupina po 4 2 skupini po 3	$6+3+3=12$	4xČ, 4xP, 4xF	24
11	2 skupini po 4 1 skupina po 3	$6+6+3=15$	4xČ, 4xP, 4xF	27
12	3 skupine po 4	$6+6+6=18$	4xČ, 4xP, 4xF	30

22. člen

Na državnem prvenstvu ekip in parov bodo lahko nastopili vsi tekmovalci, ki so nastopali na ligaškem tekmovanju ekip in parov ali pa so bili prijavljeni kot rezerve.

5. PREHODNE IN KONČNE DOLOČBE

23. člen

Tekmujejo lahko tekmovalci, ki so v tekočem letu dopolnili 15 let starosti in so bili tudi klasificirani in uvrščeni v kategorijo.

24. člen

Polfinalne pare (pri tekmovanju posameznikov, ekip in parov) se določi po naslednjem sistemu:

- Če je samo ena skupina, igra vsak z vsakim in je to končna uvrstitev.
- Če sta dve skupini, v prvem polfinalu igra prvi iz prve skupine proti drugemu iz druge skupine (A1:B2), v drugem polfinalu pa prvi iz druge skupine proti drugemu iz prve skupine (B1: A2).
- V primeru treh ali več skupin se najprej določi skupni končni vrstni red v skupinskem delu. Nato v prvem polfinalu igra prvi proti četrtemu in drugi proti tretjemu iz te razvrstitve.

25. člen

Pritožbeni postopek:

- Pozicija boč na igrišču se ne premika oz. ne razdira.
- Najprej igralec vpraša sodnika na igrišču, ki igro sodi, zakaj je tako razsodil. Če z njegovo razlago in odločitvijo ni zadovoljen, se pokliče na igrišče glavnega sodnika. Odločitev glavnega sodnika je dokončna, igra se nadaljuje.
- Po koncu igre, če igralec še vedno ni zadovoljen in misli, da se mu je zgodila krivica, ne podpiše zapisnika in v roku 30 min vloži pisno pritožbo, ki jo razreši komisija za pritožbe. Pritožbeni postopek se plača v višini 10 evrov. V primeru sodniške napake se igra ponovi.

26. člen

Na tekmovanju o spornih primerih odloča disciplinska komisija, predstavnik Zveze Sonček in tehnični delegat.

27. člen

Zaradi časa, potrebnega za organizacijo tekmovanja, bodo lahko nastopili le pravočasno prijavljeni posamezniki ter ekipe. Prijave, prispelle po roku, ne bodo upoštevane. Če bo število prijavljenih posameznikov ali ekip preseglo v naprej predpisano maksimalno število sodelujočih v posamezni kategoriji, bodo imeli prednost prej prijavljeni tekmovalci.